Com os conceitos aprendidos, crie um programa de calculadora que:

receba dois valores, que devem ser salvos em variáveis;

o usuário deve colocar qual operador ele vai utilizar por meio dos símbolos aritméticos;

com os dois valores e o operador definido, o programa deve fazer a operação e retornar o resultado;

se houver divisão, você deve retornar o resultado e a sobra, caso haja alguma.

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="pt-br">

<head>

    <meta *charset*="UTF-8">

    <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Calculadora JS</title>

</head>

<body>

   <h1> Obrigado por usar a calculadora.</h1> <br>

   <script>

    var n1 = *Number* (window.prompt('Digite um número:'))

    var n2 = *Number* (window.prompt('Digite outro número:'))

    var op = *String* (window.prompt('Digite o operador:'))

    if (op == "+") {

      var res = parseInt(n1) + parseInt(n2);

      window.alert (`A soma de ${n1} é ${n2} é igual a ${res}`)

   } else {

      if (op == "-") {

         var res = n1-n2;

         window.alert (`A subtração de ${n1} menos ${n2} é igual a ${res}`)

      } else {

         if (op == "\*") {

          var res = n1\*n2;

         window.alert (`A multiplicação de ${n1} vezes ${n2} é igual a ${res}`)

         } else {

          if (op == "/") {

            var res = n1/n2;

            var resto = n1%n2;

            window.alert (`A divisão de ${n1} dividido ${n2} é igual a ${res} e o resto da divisão é ${resto}.`)

         }

      }

   }

}

   </script>

</body>

</html>